

# SOLITÄR

## Spielvorbereitung:

Die Karten werden gut gemischt. Zunächst werden insgesamt sieben verdeckte Kartenstapel nebeneinander aufgebaut. Der erste Stapel besteht aus einer Karte, der zweite aus zwei Karten usw. Links neben dem ersten Stapel wird außerdem Platz gelassen für einen weiteren Stapel – hier liegt zu Spielbeginn noch keine Karte und darf nur von einem König belegt werden. Die restlichen Karten werden über die Kartenstapel auf einen Ziehstapel gelegt.

## Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, alle 52 Karten in aufsteigender Reihenfolge (Ass-König) farblich sortiert auf neu zu bildenden Ablagestapeln abzulegen.

## Spielablauf:

Die obersten Karten der Kartenstapel und des Ziehstapels werden aufgedeckt. Nun muss der Spieler versuchen, durch geschicktes Umlegen die darunter liegenden verdeckten Karten freizuspielen und damit die Aufgabe zu lösen. Alle Karten dürfen auf den Kartenstapeln in **absteigender Reihenfolge** abgelegt werden (König-2), allerdings nur im Wechsel der Farben (rot-schwarz-rot etc.). Wird ein Ass aufgedeckt, darf dieses sofort auf einen der vier neu zu bildenden Ablagestapel gelegt werden. Auf jedes abgelegte Ass dürfen nun in **aufsteigender Reihenfolge** die Zahlen 2,3,4 usw. angelegt werden – Achtung: Hier dürfen nur Karten angelegt werden, die in Farbe und Symbol zueinander passen. Offen liegende Karten oder Kartenreihen dürfen komplett oder in Teilen aufgehoben und auf andere Kartenstapel verteilt werden, wenn dies dem Spielverlauf hilft. Die Karten vom Ziehstapel dürfen nacheinander durchgeschaut werden, passende Karten auf den sieben (bzw. acht, inkl. dem Leerfeld) Kartenstapeln oder auf den neuen Ablagestapeln abgelegt werden. Der Ziehstapel darf beliebig oft umgedreht werden. Wenn der Spieler es schafft, alle 52 Karten auf die farblich sortierten Ablagestapel abzulegen, hat er das Spiel gewonnen. Wenn kein Zug mehr möglich ist, ist das Spiel verloren.

## Spielvorbereitung:

Die Karten werden gut gemischt. Dann werden die Karten auf insgesamt acht Spielstapel verteilt:

Stapel 1-4: Je 7 Karten offen überlappend untereinander ablegen

Stapel 5-8: Je 6 Karten offen überlappend untereinander ablegen.

Oberhalb von Stapel 1-4 befinden sich außerdem vier freie Wechselfelder, die zum Sortieren der Karten benutzt werden können. Oberhalb von Stapel 5-8 befinden sich vier Ablagestapel, die jeweils mit allen Karten einer Farbe von Ass-König gefüllt werden müssen, um das Spiel zu gewinnen.

## Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, alle 52 Karten in aufsteigender Reihenfolge (Ass-König) farblich sortiert auf den neu zu bildenden Ablagestapeln abzulegen.

## Spielablauf:

Durch geschicktes Umlegen der Karten gilt es, Sequenzen von Karten in **absteigender Reihenfolge** zu bilden. Dabei ist zu beachten, dass innerhalb einer Sequenz immer eine rote mit einer blauen Karte abgewechselt werden muss. Die freien Wechselfelder dürfen dabei als Ausweichplatz für jeweils eine Karte genutzt werden, um z.B. an die nächste Karte heranzukommen. Sobald ein Ass an der untersten Stelle in einer Reihe liegt, darf dieses auf eines der vier Ablagefelder gelegt werden – im Spielverlauf werden hier die weiteren Karten **derselben Farbe** in **aufsteigender Reihenfolge** (Ass-König) abgelegt, sobald sie freigespielt wurden. Es darf immer nur eine einzelne Karte umgelegt werden – komplette Sequenzen müssen vor dem Umlegen in einzelne Karten aufgesplittet auf den Ausweich- oder freien Feldern untergebracht werden. Wenn der Spieler es schafft, alle 52 Karten auf die farblich sortierten Ablagestapel abzulegen, hat er das Spiel gewonnen. Wenn kein Zug mehr möglich ist, ist das Spiel verloren.

# FREECELL

## SPIELREGELN

[www.spielkarten.com](http://www.spielkarten.com)