

STAPEL MÄNNCHEN



Ravensburger Spiele® Nr. 21 962 9
Autoren: Theora Design
Design: B. Schork/Kinetic

Geschicklichkeitsspiel für 1–4 Spieler von 5–99 Jahren.

Inhalt: 29 große Stapelmännchen
1 Sockel

Baut einen Turm aus vielen Stapelmännchen! Alles ist erlaubt: Kreuz und quer stecken, hängen oder klemmen. Gefährlich schwankt der Turm, die Spannung steigt.

Wer schafft es als Erster, sein letztes Stapelmännchen loszuwerden, ohne dass eines herunterfällt? Geschicklichkeit ist dabei gefragt.

Ziel des Spiels

ist es, alle eigenen Stapelmännchen als Erster aufzustapeln.

Vorbereitung:

Steckt das schwarze Männchen mit einem Fuß in den Sockel.
Teilt die farbigen Stapelmännchen unter euch auf:

- Bei 4 Spielern bekommt jeder 7 Stapelmännchen einer Farbe.
- Bei 3 Spielern bekommt jeder 7 Stapelmännchen einer Farbe und je 1 der vierten Farbe.
- Bei 2 Spielern bekommt jeder 7 Stapelmännchen von zwei Farben – also 14 Stück.
- 1 Spieler darf mit allen Stapelmännchen seine Geschicklichkeit erproben.

Ravensburger

Der Spieler, der als letzter Geburtstag hatte, darf anfangen.
Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Der Stapelspaß beginnt!

Bist du an der Reihe, steckst du eines deiner Stapelmännchen auf das schwarze Männchen.

Sind schon weitere Stapelmännchen am schwarzen Männchen befestigt, kannst du dein Männchen auch an jedes andere Stapelmännchen stecken, hängen oder klemmen. Mit der Mütze, den Armen oder den Füßen kannst du es an allen Öffnungen befestigen.

Gerade, schief oder kopfüber – alles ist erlaubt, Hauptsache das Stapelmännchen hängt in der Luft.

Beachte beim Stapeln zwei Dinge:

- Benutze nur eine Hand und halte die bereits gestapelten Männchen nicht fest.
- Befestige nicht mehrere Stapelmännchen in derselben Weise an einem bereits aufgetürmten Stapelmännchen.



Gelingt es dir, dein Stapelmännchen zu befestigen, ist dein Zug zu Ende und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Fallen bei deiner Aktion Stapelmännchen herunter, nimmst du diese zu dir. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Gewinner ist, wer als Erster sein letztes Stapelmännchen unterbringen konnte, ohne dass andere Stapelmännchen herunterfallen. Damit ist das Spiel zu Ende.



©2009 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

222807

Ravensburger